

Nye regler for spillernes tidsforbrug

Så er programopdateringen klar!

Endelig lykkedes det af få de nye regler for tidsstyring i 3-bande carambole implementeret - endda i flere versioner.

Tidsstyring kan være efter skakursprincippet - hver spiller får tildelt nogen tid (f. eks. 30 minutter) til afvikling af en kamp. Tiden tæller ned så længe spilleren er ved bordet.

Tidsstyringen kan også være med sek. pr. stød (for tiden 50 sek.) og et par "time-extension" med advarselslyd nogle sek. før tidsudløb (for tiden 10 sek.).

Timeextension kan styres efter 2 metoder:

- 1 Ved "TIME" (=extension) tildeles ny periode (= 50 sek. for tiden) og resttiden fra sidste periode fortabes.
- 2 Ved "TIME" (=extension) tillægges ny periode den resterende tid. Spilleren "taber" dermed ikke tid uanset hvor mange sek. der er tilbage af sidste periode.

